Технологическая карта урока

Данные об учителе: Богданов Александр Васильевич, МКОУ Брызгаловская ООШ, I (первая)

Предмет: история Класс: 5 Учебник (УМК): Вигасин А.А.

Тема урока: Путешествие по Древней Греции. Тип урока: Урок развивающего контроля

Оборудование: проектор, ноутбук, белая доска

Цели урока как планируемые результаты обучения, планируемый уровень достижения целей:

Вид планируемых учебных действий	Учебные действия	Планируемый уровень достижения результатов обучения	
Предметные	- актуализировать полученные ранее знания по истории Древней Греции;	1 уровень (базовый) – 100%	
	- структурировать информацию, выделять ключевые моменты	2 уровень (повышенный) – 40%	
		3 уровень (высокий) – 20%	
Регулятивные	- Самостоятельно анализировать условия достижения цели на основе учета выде-	1 уровень (базовый) – 100%	
	ленных учителем ориентиров действия.	2 уровень (повышенный) – 60%	
	- Анализировать мыслительные операции, обобщить материал, сделать вывод.		
	- Оценивать (сравнивать с эталоном) результаты деятельности (чужой, своей).		
	- Осуществлять итоговый контроль деятельности («что сделано») и пооперацион-		
	ный контроль («как выполнена каждая операция, входящая в состав учебного		
	действия»).		
Познавательные	- Актуализировать имеющиеся знания по истории Древней Греции.	1 уровень (базовый) – 100%	
	- Осуществлять выбор наиболее эффективных способов решения задач, обобщать	2 уровень (повышенный) – 40%	
	понятия, создавать и преобразовывать модели и схемы для решения задач.	3 уровень (высокий) – 20%	
	- Осуществлять познавательную рефлексию в отношении действий по решению		
	учебных и познавательных задач.		
Коммуникативные	- Организовывать работу в группе.	1 уровень (базовый) – 100%	
	- Слушать друг друга, лаконично излагать свои мысли.	2 уровень (повышенный) – 60%	
	- Доказывать свою точку зрения.		
	- Делать умозаключения и выводы на основе аргументации.		
	- Участвовать в коллективном обсуждении проблемы.		
	- Формулировать собственное мнение и позицию.		
	Осуществлять взаимоконтроль процесса выполнения задания.		
Личностные	- совершенствование навыков конструктивного взаимодействия;	1 уровень (базовый) – 100%	
	- Адекватное реагирование на затруднения;	2 уровень (повышенный) – 60%	
	- Устанавливать связь между целью учебной деятельности и ее мотивом.		
	- Понимание культурного многообразия мира, уважение к истории других наро-		
	дов мира.		

Этап урока, время эта- па	Задачи этапа	Методы, приемы обучения	Формы учебного взаимодей- ствия	Деятельность учителя	Деятельность уча- щихся	Формируемые УУД и пред- метные действия
Мотиваци- онно- целевой этап 5 мин. Несемье уросо подра на с вым обра в подра на предоставления подра на с вым обра в подра на предоставления подра	Мотивиро- вать учащих- ся на урок	Словесный (беседа)	Фронталь- ная	Приветствует учащихся. Называет тему, организует беседу, которая помогает обучающимся сформулировать цели и задачи на урок. - Здравствуйте, ребята. Итак, несколько уроков подряд мы с вами изучали природные условия, занятия, образ жизни, религию, искусство, изобретения жителей Древней Греции слайд 1 - Тема нашего урока - Путешествие по Древней Греции. — слайд 2 Как вы думаете, о чем мы будем говорить? Какие задачи нам предстоит решить? - Предлагаю вспомнить интересные исторические факты и выполнить ряд заданий в ходе игры. Для этого вам необходимо разделиться на две команды. Знакомит с правилами игры. - А что необходимо для проведения любой игры? (Правила) — слайд 3	Принимают участие в беседе, формулируют задачи. Взаимодействуют с учителем во время беседы, осуществляемой во фронтальном режиме. Принимают решения и осуществляют выбор в учебной и познавательной деятельности. Делятся на команды. Знакомятся с правилами проведения игры.	Личностные: самоопределение. Регулятивные: целеполагание. Коммуникативные: планирование учебного сотрудничества с учителем и одноклассниками.
Обобщение и систематизация знаний 35 мин. Тур 1-448 / Гур 1-448	Актуализировать полученные ранее знания по истории Древней Греции	Словесный, игровой	Групповая	Организует проведение игры: Предлагает выбрать вопрос. Зачитывает вопрос. В случае правильного ответа команда выбирает следующий вопрос. В случае неверного ответа вопрос выбирает другая команда. Фиксирует набранные баллы на доске. В конце каждого тура подводятся промежуточные итоги.	Учащиеся принимают участие в игре. Команды выбирают вопрос. Обсуждают ответы на вопрос в команде. Дают ответ.	Познавательные: извлечение нужной информации, моделирование, логическое решение проблемы. Коммуникативные: инициативное сотрудничество в поиске и выборе правильного ответа, выражение своих мыслей с полнотой и точно-

10 Galaxies Beauties yventure Huserias protes protes retrieve exception.					стью. Регулятивные: умение делать выводы, фиксация затруднения, саморегуляция в ситуации затруднения. Личностные: осознание потребности к построению нового способа действия.
Рефлексив- но- оценочный этап 5 мин. Вистем пот при	Подведение итогов урока. Оценивание. Рефлексия	Словесные (опрос)	Индивиду- альная, фронталь- ная	Подводит итоги игры Итак, наше путешествие по Древней Греции закончилось. Мы с вами вспомнили, что эта небольшая страна дала человечеству многое: театр, скульптуру, архитектуру, живопись, Олимпийские игры. Но мы продолжим изучать с вами историю Древнего мира. Нас ждёт ещё немало интересных стран, интересных и полезных открытий, немало загадок мы ещё с вами разгадаем. Оценивает согласно оговоренным в начале урока критериям (победители получают "5"). Предлагает провести самооценку. 1. Чем полезен был для вас сегодняшний урок? 2. Оцените свои знания по истории Древней Греции. Насколько хорошо вы усвоили данную тему? Дает домашнее задание: написать сочинение «Если бы у меня была машина времени, я бы отправился в»	Познавательные: рефлексия способов и условий действия; оценка процесса и результатов деятельности, умение соотносить цель и результаты своего труда. Личностные: самооценка, адекватное понимание успеха или неуспеха. Коммуникативные: аргументация своего мнения, учет разных мнений.

Дата: 10 марта 2017 года Подпись учителя: