

АННОТАЦИЯ
К РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЕ
факультативного курса
«Информатика в играх и задачах»
3 КЛАСС

Программа факультативного курса на уровне начального образования составлена на основе требований к результатам освоения основной образовательной программы, представленных в ФГОС НОО, а также на основе характеристики планируемых результатов духовно-нравственного развития, воспитания и социализации обучающихся, представленной в рабочей программе воспитания

Цель программы: дать учащимся базовые знания в областях, связанных с информатикой, практическим овладением компьютера, освоение компьютерных программ, дать первоначальные основы программирования.

Основное содержание обучения в программе представлено разделами:

- Компьютер, операционная система.
- Технология обработки текстовой информации.
- Технология обработки числовой информации.
- Технология обработки графической информации.

Реализация рабочей программы предусматривает применение электронного обучения и дистанционных образовательных технологий. В рамках уроков используются сервисы и ресурсы сети Интернет.

Программа рассчитана на 34 часа в год, 1 час в неделю.